

#### 日本が推進する「多様なSDV」実現に向けて

本レポートでは、Strategy&の欧州チームが米国・中国チームとともに主に欧州自動車産業におけるSDV(Software Defined Vehicle)化に向けた課題と対応策をシナリオに基づく定量的な市場性とともに論じています。

Strategy&の日本の自動車チームでは、2024年2月に「自動車産業の岐路となるSDV化 ービジネスモデル・リインベンションに挑む 次の10年一」というレポートを発行しました。ここではSDV化を目指す上で、DXやAIを活用した「既存事業の深化」と「新規事業の探索」を同時に進める「両利き」の経営に加え、SDV時代に適応するための「既存事業の再創造」を図る「三刀流」の舵取りが必要であることを提言しています。

経済産業省が2024年5月に発表した「モビリティDX戦略」や、24年度も推進している「モビリティDX検討会」では、日本が目指す「多様なSDV」を示しています。国際競争力を高めるための協調領域の議論も活発化している中、各社では、グローバルの競争・日本国内の協調を踏まえた、「SDVへの適合戦略・変革」が待ったなしで求められつつあります。

本レポートで提示するSDV化に向けた産業主導者のシナリオ(OEM/Tier1/テック企業のいずれが主導するか)や、ビジネスモデル・対応策のパターンが、日本自動車産業における「三刀流」の舵取りや「多様なSDV」を具体化する上での一助になれば幸いです。

PwCコンサルティング合同会社
Strategy& ディレクター 阿部 健太郎
Enterprise Transformation ディレクター 渡邉 伸一郎
同シニアマネージャー 糸田 周平

### SDV (Software Defined Vehicle)を起爆剤とした自動車業界の変革

#### エグゼクティブサマリー

- SDV化には、ハードウェアとソフトウェアの分離(デカップリング)、アーキテクチャドリブンのプラットフォーム構築、E/E<sup>1)</sup>アーキテクチャの集中化という特徴がある。完全なSDV化を実現しているOEMはまだ存在せず、現在のところ中国と米国のプレーヤーがSDV化を主導している。
- 2 SDV化は、自動車業界のバリュープールの再編につながる。ソフトウェア開発、E/E開発、E/Eコンポーネント供給<sup>2)</sup>のグローバルにおける市場規模のCAGR(年平均成長率)は2025年から2035年にかけて最大5%と、業界平均を上回る見通し。
- 欧州のOEMはSDV分野のケイパビリティの拡張に取り組んでおり、域内のエコシステムの拡大を今後も進めていくとみられる。中国市場では テクノロジー企業がSDV化を牽引しており、伝統的なバリューチェーンおよび提供価値の見直しが進みつつある。
- **欧州のOEMでは、**市場規模の拡大と協業を生かした、より収益性に優れたバリュープールへの移行によって、**2035年までに200億ユーロの** 収益増が見込まれる。ただし、これらの変革プロセスが停滞すれば、この収益増の実現は困難になる。
- SDV化による変革を実現するためには、OEMとサプライヤーは市場での戦い方や経営モデルを見直す必要がある。さらにSDV化がもたらす成長の機会を100%生かすには、組織、プロセス、ガバナンス、人材、文化、ツールといった側面での大きなギャップを埋めなければならない。
- **効果的な協業**(特にテクノロジー企業との協業)は、OEMとサプライヤーが新たな戦略の中で**標準化を推し進めて**規模の経済を生み出し、独 自のイノベーションで競合他社との差別化を図る上で不可欠な取り組みとなってくる。

### SDVとは何か?

SDV(Software Defined Vehicle)とは、デジタル技術によって高度に制御される自動車のことを指す。SDVでは、運転、車内エンターテインメント、通信、安全性、快適性といった全ての機能がソフトウェアによって実現され、管理、制御、カスタマイズされる。

SDVはクラウドに接続され、周囲の環境とデジタルで相互にやりとりする。 新たな機能はハードウェアを交換することなく、無線通信によって継続的 にアップデートされる。つまり、ソフトウェアによって機能が更新されること を前提に開発・設計された自動車とも言える。

SDV化の進展によって、ソフトウェアの開発・運用がハードウェアの制約から切り離されて拡張性が向上し、開発時間が短縮されるほか、デジタルエコシステムとの統合も実現する。

また、SDVは自動車だけに閉じた概念ではなく、ソフトウェアを基軸にモビリティの内と外をつなぎ、機能を更新し続けることでユーザーに新たな価値や体験を提供し続けるための基盤(エコシステム)とも解釈できる。



## SDV化は、顧客にさまざまなメリットをもたらすだけではなく、OEMが競争優位性を維持する上でも不可欠

#### SDVのメリット



#### コストの削減

- 1回限りの開発および評価によるコスト削減
- OTA<sup>1)</sup>経由の機能アップデートが可能になり、ワランティコストが削減される
- 専用のハードウェアを用意する必要性が低くなる







#### アップグレードとフレキシビリティの向上

- OTA経由で機能がアップグレードされ、ハードウェア に変更を加える必要がない
- ・ リモートでのメンテナンスと修理が可能
- ユーザーのニーズと法規要件に応じた構成が可能





#### 市場投入時間の短縮

- 並行/反復的な開発サイクルによる時間の短縮
- 仮想環境下での迅速なプロトタイピング/テスト
- ソフトウェアとハードウェアの統合が容易







#### 先進的なユーザーエクスペリエンス

- ブランドやユーザーの選好に応じたカスタマイズ
- スマートフォンのようなインターフェース
- 最新のユーザーエクスペリエンス(UX)





#### ビジネスモデルの差別化

- サブスクリプションサービスや従量課金制
- OTA経由の機能アップデートによる継続的な収入
- ・ 機能ごとの独自の価格設定







#### エコシステムの統合

- 複数のエコシステムとの容易な統合が可能
- サードパーティアプリの利用が可能
- サプライヤーとの協働が容易







Strategy&

#### 性能の向上

- データを活用した性能改善
- ・ センサーデータを活用した知能化された制御
- AIベースのサービス





#### 安全性とセキュリティの向上

- 安全性を支える高度な機能
- V2X<sup>2)</sup> によるデータ交換とスウォームインテリジェンス<sup>3)</sup>
- リモートからの車両制御、盗難防止





SDV(Software Defined Vehicle)による自動車業界革命

- 欧州自動車産業視点での生き残り策 --



顧客へのメリット

## 技術とアーキテクチャの進化で自動車業界のバリューチェーンに破壊的変化が起こり、各プレーヤーは市場での戦い方や経営モデルの見直しを迫られる

#### SDV化が破壊的変化をもたらす領域



### 製品の技術とアーキテクチャ

#### 概要

- ソフトウェアベースの機能の誕生、コンピューティングの集中化(例:ADAS)
- 製品ライフサイクルの延長、OTAアップデート やクラウドサービスを用いたコネクティビティ (例:新たなインフォテインメントソフトウェア)

#### 課題

Strategy&

- ソフトウェア開発
- レガシー技術の扱い
- システム統合
- 業界を横断したインターフェースの標準化
- 半導体の性能
- サイバーセキュリティ対策



#### バリューチェーンと 新たな業界プレーヤー

- ・ 自動車業界の外部から新たなサービス を提供するプレーヤーが参入し、OEM との直接的な競争が起こる
- プラットフォーム上でのイノベーションの 共創、協働、レベニューシェアリングな どにより、製品の複雑性を解消



- ・ 取引上の新たな戦略
- 新たな協業、協働、オープンイノベーション戦略
- 競争法戦略
- 公的インセンティブ/資金調達戦略
- 移転価格/税/関税戦略



#### 市場での戦い方

- **提供価値とビジネスモデル**を見直し、激化 する競争環境に対応
- 新たなバリューチェーン内で市場での戦い 方を見直すことにより(例: 内製、協業)、 ビジネススピードが高まる



- 提供価値
- 独自性のあるオファー
- ・ 市場アプローチ
- 競争優位性
- モダナイゼーション戦略



#### 経営モデル

- ・ 組織、ガバナンス、プロセス、人材、文化の見 直し
- ・ 継続的かつ大規模な開発、統合的なツール チェーンを利用した認証



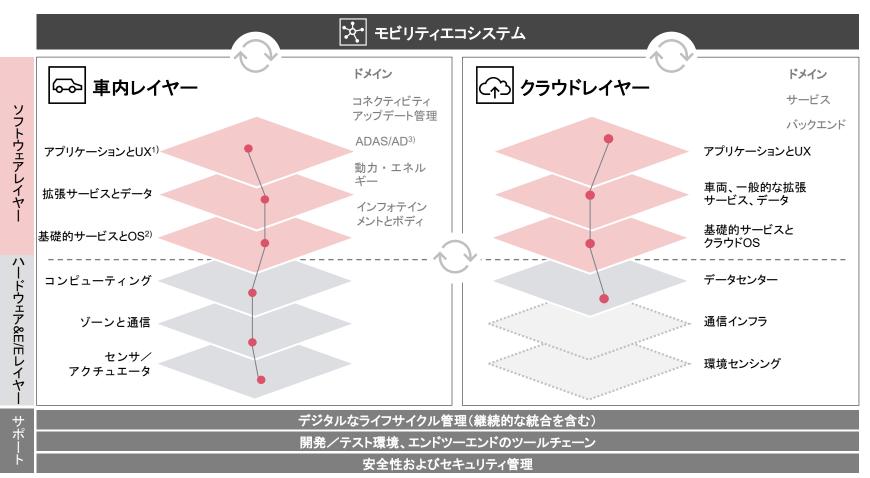
- ITおよびシステム戦略(例:ツールチェーン/ PLM<sup>1)</sup>、デジタルツイン)
- IP<sup>2)</sup> 管理
- HR/働き方改革

SDV(Software Defined Vehicle)による自動車業界革命 一 欧州自動車産業視点での生き残り策 —



## SDVには、レイヤー化されたソフトウェア/ハードウェアのアーキテクチャが必要。これによりハードウェアと切り離したソフトウェア開発/運用が可能に

#### SDVアーキテクチャスタック(概略図)



#### SDVアーキテクチャのハイライト

- 車内コンポーネントとクラウドコンポーネント の両方を含む
- ハードウェアとソフトウェアを分離することで、 スピーディなアップデート、ハードウェアに依 存しないソフトウェア運用が実現
- 分離はハイパースケーラーで用いられるよう なレイヤー化されたアーキテクチャによって実 現
- 他のプレーヤーとの協働によるソフトウェアの モジュラー開発が可能
- レイヤーを横断して基盤サービスを組み合わせることで、アプリケーションや機能を開発できる
- 標準API<sup>4)</sup>を用いて、レイヤー内、またはレイヤーを横断してサービスを利用できる

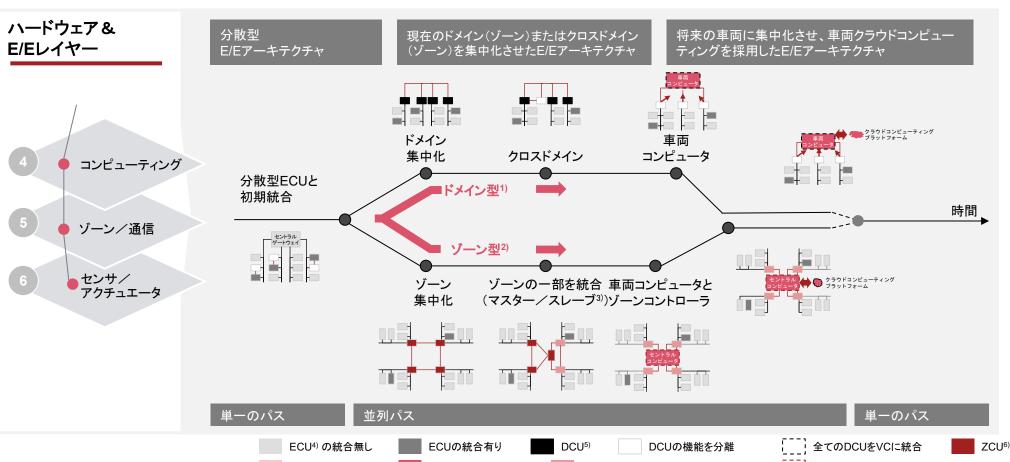
SDV(Software Defined Vehicle)による自動車業界革命

- 欧州自動車産業視点での生き残り策 -Strategy&



## OEMはE/Eのアーキテクチャについて、従来の事業と協業をベースに、 ドメイン型にするかゾーン型にするかを決定しなければならない

ハードウェアとE/Eを集中化したアーキテクチャの選択肢



#### 解説

- 集中化には、機能的(論理 的)な側面と、物理的(配線) な側面がある。
- OEMは、ドメイン型とゾーン 型を組み合わせたハイブリッ ドのアプローチを採用すると 考えられる。
- どの機能をゾーンコントローラ /セントラルコンピュータユ ニットのいずれに移行するか は、OEMのソフトウェア技術 やサプライヤーの戦略によっ て異なる。
- 一般的に昔ながらのOEMは ドメイン型を、新興OEM(テス ラなど)はゾーン型を採用す るとみられる。

全てのZCUをVCに統合 車両コンピュータ(VC) 車両とクラウドコンピューティングユニット ZCUの機能を分離

SDV (Software Defined Vehicle) による自動車業界革命 ― 欧州自動車産業視点での生き残り策 ― Strategy&

出所: Wang, W., et. Al. 2024. "Review of Electrical and Electronic Architectures for Autonomous Vehicles

5) DCU = ドメインコントローラ 6) ZCU = ゾーンコントローラ

### 集中化のレベルは、ドメイン固有の要件によって異なる。 ADAS/ADとインフォテインメントは、単一のセントラルコンピュータに統合可能

#### 機能統合のレベル

#### 統合の基準

7つの基準による統合レベル

コンピューティング上の要件

セキュリティ上の要件

特別な/ニッチなケイパビリティ

コストや重量への影響

安全性とリアルタイム性の要件

スピーディな始動のための要件

頻繁なアップデートが不要

統合レベル(論理的/物理的) ドメイン セントラル 分散型ECU クラウド コンピューティング L2+ 運転支援 (ADAS) L3+ 自動運転 (AD) ADAS/AD イネーブラー(例:センサフュー ニットに統合 インフォテイン ディスプレイとオーディオ メント サードパーティアプリ 特殊なコンポーネントの制 エンジン制御 御(パワーエレクトロニクス パワートレイン ギアボックス ラに統合 シャシー ABS/ESP ステアリング/ サスペンション クライメート ボディ/快適性 コントロール

- ADAS/ADとインフォテイ ンメントを単一のセントラ ルコンピューティングユ
- 最終的には、SoC¹)に統 合するレベルまで集中化

- パワートレインとシャシー を単一のドメインコントロー
- パワートレインとシャシー 専用のECUは統合しない
- ボディ機能はゾーンコント ローラに統合

SDV (Software Defined Vehicle)による自動車業界革命 - 欧州自動車産業視点での生き残り策 -

1) SoC = システムオンチップ Strategy&

機能の配置先



### SDV化のさまざまな側面において中国の車両モデルが最も進化しており、 米国や欧州のプレーヤーを凌駕している

#### 近年市場に投入された車両のSDV成熟度

SDVの成熟度レベル(複数の重要側面から評価)







#### SDV市場の全体像

- 自動車業界の移行状況を評価するために SDVの成熟度レベルを独自に定義した。
- ソフトウェア、E/Eアーキテクチャ、アップグレード性の側面から、中国のプレーヤーが市場を牽引していることが明らかになった。
- ユーザーエクスペリエンスとエコシステムの 統合の側面でも、中国のプレーヤーが主導 しており、米国のプレーヤーがこれに続く。
- 自動運転、安全性、セキュリティの側面では 欧州のプレーヤーが主導している。



SDV(Software Defined Vehicle)による自動車業界革命

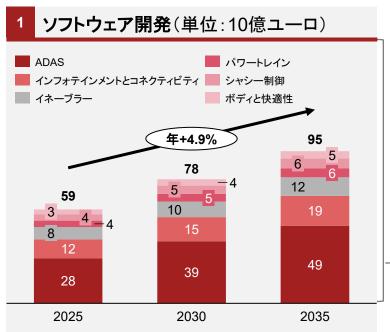
一 欧州自動車産業視点での生き残り策 —

Strategy&

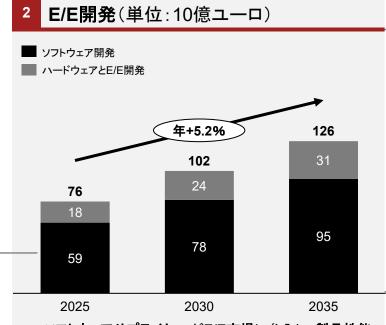


# E/E供給市場(ソフトウェアとE/E開発を含む)は、最大5%の年成長率を達成する見通しで、新規市場参入組にも機会が生まれる

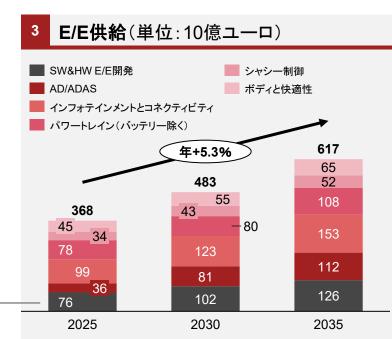
#### 市場拡大の機会(グローバル)



- ADASとインフォテインメントが最も取り組みやすく、規模の大きな市場
- インフォテインメント、コネクティビティ、イネーブラーの市場は、サイバーセキュリティ分野でのニーズに後押しされる
- ボディ、快適性、シャシー制御など、これまでソフトウェアドリブンではなかった分野で大きな成長が見込まれる



- ソフトウェアサプライヤーがE/E市場に参入し、製品性能の改善を進めるとみられる。テック企業はモジュラーアーキテクチャの分野で強みがある
- 手法:単一のソース<sup>1)</sup> でソフトウェアとハードウェアを開発し、アプリケーション<sup>2)</sup>に合わせてカスタマイズ
- **自動車専用チップレットによる標準化**でさらなる機会が 生まれる可能性



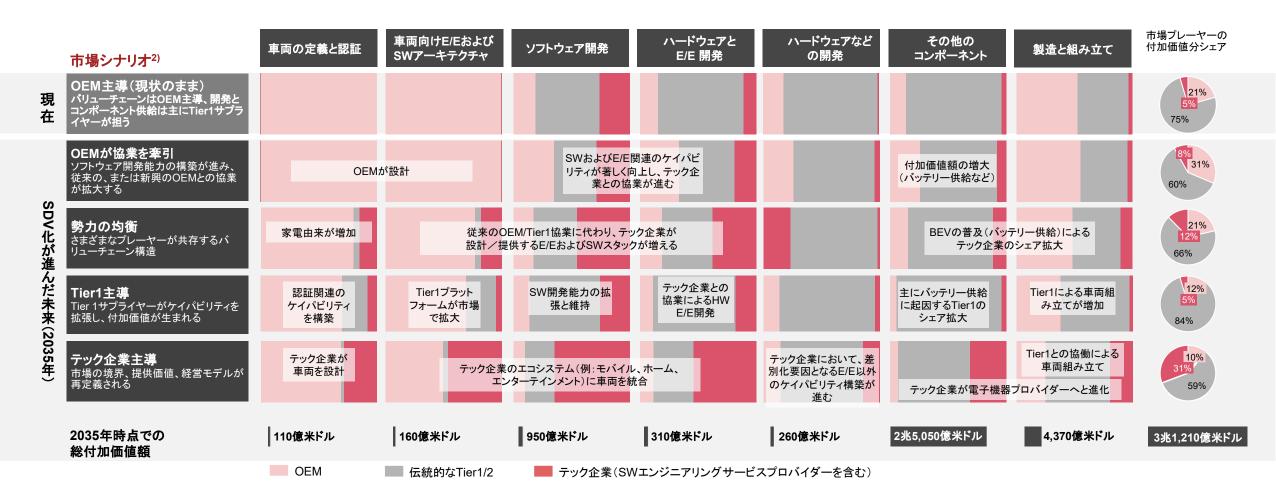
- **急速に成長するE/E供給市場に有力テック企業**が参入し、既存のケイパビリティを生かして電子機器分野を支配
- ADASとパワートレインの成長には、AD/ADASと BEV<sup>3)</sup>の普及拡大が大きく影響する



## テック企業が新たにOEMとなるテック企業主導シナリオを含め、SDV市場の今後について4つのシナリオを特定

#### SDVバリューチェーンのダイナミクスとシナリオ(略図1))

Strategy& SDV市場モデルに基づく



SDV(Software Defined Vehicle)による自動車業界革命

- 欧州自動車産業視点での生き残り策 —

Strategy&

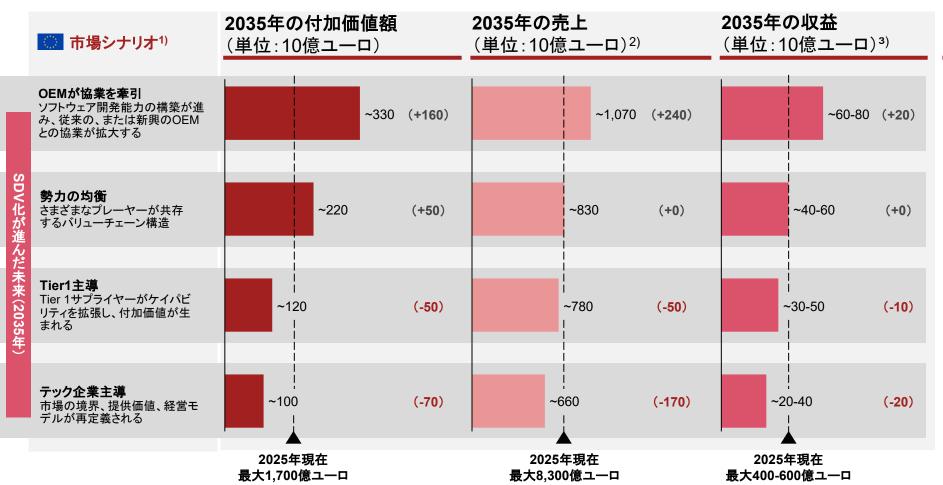
<sup>1)</sup> 概要として簡略化した(時間のダイナミクスや絶対的な市場規模およびシェアは含まれない)

<sup>2) 「</sup>市場シナリオ」では、OEM、Tier1/2サプライヤー、テック企業の協業状態を概説 出所: Strateov& SDV市場モデル



## 欧州OEMの収益は、SDV化が生む付加価値額の増大で2035年までに200億ユーロを増える見通しだが、変革が停滞すれば実現は困難になる

欧州のOEM:付加価値額と収益の拡大



#### 欧州OEMへの影響

- 欧州OEMの付加価値額は市場シナリ オ次第で1,000億~3,300億ユーロの 幅がある。
- ハードウェア中心の製品からソフトウェア定義の製品にシフトすることで、プロフィットプールにも変化が起こる(ソフトウェア市場の高収益分野が市場平均を上回る成長率を達成し、市場に新規プレーヤーが参入するため)。
- OEMの戦略的方向性、市場での戦い 方、および実践能力次第で、2035年時 点の収益は約200億ユーロ増から約 200億ユーロ減まで幅が生じる。

SDV(Software Defined Vehicle)による自動車業界革命 - 欧州自動車産業視点での生き残り策 --Strategy&

### SDV化のシナリオは、エコシステム、車両技術、顧客、規制といった要因に より、地域によって異なる

#### 地域別のシナリオと特徴





顧客

### ● 欧州

- OEMがバリューチェーンを主導するが、イノベーションの 実践に際しては協業に依存
- ・ソフトウェア開発ではTier1が成長しているが、OEMに依 存する面もある
- ・域内に有力なテック企業が少ない
- BEVの普及に焦点を当てているが、需要には波がある。
- ・ADASの進歩が著しい(一部で自動運転への拡張)
- 複雑なレガシープラットフォームや組織体制に起因する市 場投入時間の長さ(サイバーセキュリティとデータプライバ シーの確立が重要)

- 実験的なイノベーションよりも、品質、安全性、データ保護
- を重視する保守的な顧客
- ・ 脱炭素化や個人の保護(データプライバシー、交通安全な ど)を優先する断片化された規制環境

### 米国

- ・現行のOEM製車両はおおむね保守的で、新規参入組が イノベーションを牽引している
- ・Tier1はハードウェアに焦点を当てており、ソフトウェアは 発展涂上
- ・テック企業がADAS/AD、E/E、クラウドの分野をリード
- 既存企業はICE<sup>1)</sup>に焦点(市場投入時間が長い)
- ・新規参入組はBEV/SW駆動アーキテクチャに焦点(市場 投入時間が短い)
- テック企業とOEMが自動運転車の進化を後押し
- ・利便性を求める顧客基盤
- 強固なデジタルコンシューマーエコシステム
- 各地にイノベーションハブがあり(カリフォルニア、テキサ) スなど)、地域産業の成長を促進する断片化された規制 環境

- 中国
- 既存のOEMがSDV化を推進
- Tier1は高度かつ大規模な技術能力を有する
- ・テック企業がADAS/AD、電子機器、クラウドの分野を リード(すでにOEM/Tier1並みのポジションを確立)
- さまざまなプレーヤーがBEVとコネクティビティに焦点(ソ フトウェア駆動アーキテクチャが急速に普及中)
- ・テック企業が自動運転車の進化を後押し
- ・確固たる顧客中心主義と市場投入時間の短縮化が必須 (品質はあまり重視されていない)
- 技術に精通した巨大な顧客基盤があり、技術主導のエコ システムにも抵抗がない
- ・集団の保護(データ提供の義務など)を優先する協調的な 規制環境
- ・社会の成長に向けた**政府による確固たるR&D支援**



OEMが協業を牽引

勢力の均衡

テック企業主導

SDV (Software Defined Vehicle) による自動車業界革命 - 欧州自動車産業視点での生き残り策 -

1) ICE = 内燃機関 13 Strategy&



## OEMは、SDVバリューチェーンにおけるポジションを左右する将来の市場での戦い方を決定する必要がある

SDV時代におけるOEMの市場での戦い方

組み合わせることも可能



市場を形成

を確立

#### SDVカテゴリー リーダー

革新的なSDVを提供し、独自の

プラットフォームとエコシステムで

統合的なエコシステム内で、最先

端技術を生かした強固なブランド

高度な技術力、統合的/シーム

レスなソリューション

提供価値

差別化要因

競争優位性

SDVバリュー チェーン 大規模な社内投資を行い、バリュ ーチェーン全体を網羅  $\Leftrightarrow$ 

#### SDVプレミアム プレーヤー

SDVプラットフォームプロバイダーとの協業により、カスタマイズした高級SDVを顧客に提供

顧客との緊密な関係、顧客のニーズに応えるブランド

顧客の目的に応じて厳選された 製品、顧客の特性に100%応える

バリューチェーンの厳選された領域のみをカバーして、構成要素を 差別化(E/E開発に向けた協業) \$

#### SDVバリュー プレーヤー

規模の経済を利用して、市販のソ リューションを統合した低価格SDV を提供

普遍的で使いやすい製品(独自 のチャネルとサードパーティチャ ネルの両方で販売)

価値に見合った価格(規模の経済、製品の堅牢性、使いやすさに 焦点)

一部の領域のみをカバーし、必須 の構成要素でコストを優先(E/E 開発は外部から購入)



#### SDVプラットフォーム プロバイダー

ターンキー方式<sup>1)</sup>でオープンかつ 統合的なテクノロジーエコシステムと技術スタックをOEMに提供

サードパーティのイノベーションを 支援(B2B<sup>2)</sup>のソリューション販売と サポート提供)

完全性、使いやすさ、継続的に成長するプラットフォーム

B2BSWおよびE/Eソリューション に焦点(車両バリューチェーンで は最小限の領域のみをカバー)



### オーダーメードプロデューサー

拡張性のあるオーダーメードの製品と車両組み立てサービスをグローバルに提供

拡張性と柔軟性に優れた製造(上 得意先への販売によるOEMとの 緊密な関係構築)

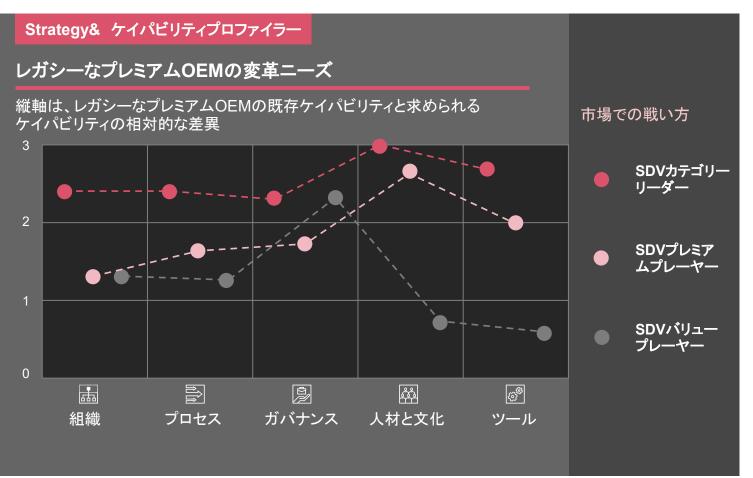
製造技術、スケール、グローバルな納品力、価格

車両バリューチェーンでは狭い領域のみをカバー(拡張性に優れた開発と製造に焦点)



## OEMの変革ニーズは市場での戦い方や既存のケイパビリティによって異なり、SDVカテゴリーリーダーで特に大きなギャップがある

#### OEMの経営モデルへの影響



#### 変革ニーズの違い



**顧客中心の製品開発や専用アーキテクチャ開発の分野**でケイパビリティギャップがある。総じて、**協業先管理**の領域で変革ニーズが高まる傾向がある。



リーンかつ自動化されたプロセスによるソフトウェア主導およびSDVアーキテクチャ主導の開発への変革の必要がある。総じて、技術統合力の領域で変革ニーズが高まる傾向がある。



市場での戦い方の違いにかかわらず、ガバナンスの効率性向上 は必須。協業モデルの柔軟性はプレーヤーによって異なる。バ リュープレーヤーの場合、コストを重視した厳格なアプローチが 必要。



SDVカテゴリーリーダーとSDVプレミアムプレーヤーの場合、優秀な技術系人材の採用と維持、イノベーション文化の醸成が鍵を握る。

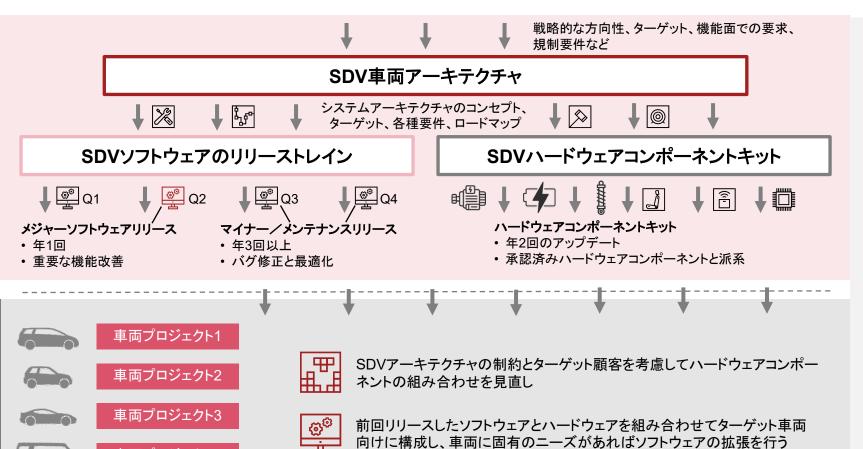


自動化されたエンドツーエンドの開発/試験ツールチェーンの継続的な改善が必要。ただし、SDVバリュープレーヤーの場合、DevOpsやシミュレーションの領域での変革ニーズは低い。



## OEMはすでにアーキテクチャ主導の開発へとシフトしつつあり、サプライヤーとの協業関係構築にも影響が出ている

アーキテクチャ主導のSDVプラットフォーム開発



#### プラットフォームの特徴

- 単一の車両アーキテクチャ 全てのモデル、シリーズ、ブランド
- 単一のソフトウェアチーム(ソフトウェアのリリーストレイン)が開発と定期的なリリースアップデートを行う
- 単一のハードウェアチームがハードウェ アコンポーネントと組み合わせを定義する(モデルシリーズのコンセプトと同様)
- 車両プロジェクト: ハードウェアコンポーネントをプロジェクトごとに使用したり、組み合わせを変更して、ブランドや車両タイプ、ターゲット顧客に合わせてソフトウェアを構成する
- サプライヤーはOEMのプラットフォーム 開発状況に合わせて市場での戦い方を 見直す必要がある

SDV(Software Defined Vehicle)による自動車業界革命

- 欧州自動車産業視点での生き残り策 —

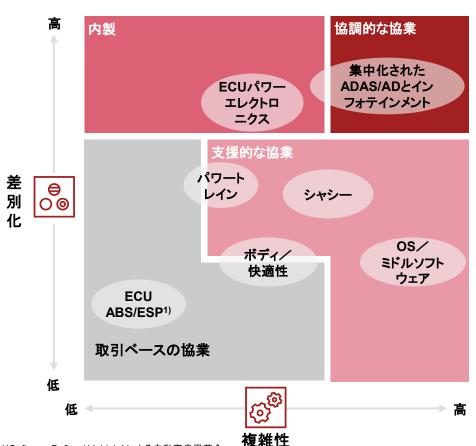
車両プロジェクト4



## OEMは、市場での戦い方とE/Eアーキテクチャ戦略に基づいて協業戦略を見直す必要がある

#### 協業戦略に関する検討事項

#### 略図 – 具体的なニーズはOEMの掲げる目標によって左右される



#### 協業戦略の見直しに際して検討するべき項目の例

#### 内製

▶ 特殊な機能のパワーエレクトロニクス: 車両アーキテクチャと性能要件に合わせてソリューションを構築し、ブランドの差別化を図る。例: エネルギー効率、航続距離、熱マネジメント、システム統合(パワートレイン分野)

#### 協調的な協業

► ADAS / インフォテインメントなどの集中化された機能:リリーストレインに技術/半導体系のパートナーを統合して複雑性に対処。センサーフュージョン、リアルタイム処理、Ul<sup>2)</sup>デザイン、コネクティビティサービスの領域で能力の組み合わせを図る。

#### 支援的な協業

- ► パワートレイン: 高度な差別化の可能性がある。社内の既存ケイパビリティをベースに車両 効率を最適化する。
- ▶ イネーブラー技術: 差別化の可能性は限定的(例: OS/ミドルウェア)。オープンソースでは、 差別化目標を犠牲にすることなく、時間とコストを削減できる。
- ▶ **シャシー**:ゾーンコントローラ。協業先提供のソフトウェアとアーキテクチャ(ホワイトボックス)。

#### 取引ベースの協業

- ▶ ECUの機能: 革新性およびアップグレードニーズの低い標準品は、差別化要素が限定的 (例: ABS、ESPなど)
- ▶ ボディ:差別化につながらないが複雑性も低い。コンポーネントはパートナーが提供。

SDV(Software Defined Vehicle)による自動車業界革命

- 欧州自動車産業視点での生き残り策 --



### Tier1サプライヤーには、積極的にSDVエコシステムを定義して、 SDVバリューチェーンで差別化要因を提供する機会がある

SDV時代におけるサプライヤーの市場での戦い方

組み合わせることも可能



#### SDVプラットフォーム プロバイダー (水平プレーヤー)

ターンキー方式で統合的なSDV技 術エコシステムと技術スタックを OEMに提供

OEMが自ら拡張でき、すぐに使用可能な技術プラットフォーム(開発ツールやコンサルティングを含む)

使いやすさ、価値、完全性、継続 的に成長するプラットフォーム

 SDV
 大規模な社内投資を行い、バリュ

 バリューチェーン
 ーチェーン内でSDVの差別化に

 寄与する領域を網羅

#### SDVドメインソリュー ションプロバイダー (垂直プレーヤー)

ドメイン固有の統合的ハードウェ アとソフトウェアソリューションを OEMに提供

認証済みですぐに使用可能なドメイン固有の統合的ソリューション

高度で機能本位なドメイン固有ソ リューション

バリューチェーン内で固有のドメイン領域のみをカバー(E/E開発で協業関係を構築)



## コンポーネントスペシャリスト(Tier1 SWまたはHW)

最先端技術や特殊なソフトウェア
ハードウェアをOEMに提供

**豊富なドメイン知識と大規模生産** が必要とされる極めて**特殊なコン** ポーネント

高品質、特殊なハードウェアコン ポーネントにかかるコスト

ソフトウェアやハードウェアに固有 の領域のみをカバー(開発やその 他の構成要素の供給に焦点)



#### デザイン&デベロップ -アズアサービス

デザイン、開発、テスト、認証サービスをOEMに提供

経験豊富なエンジニアやコンサル タントをOEMチームに派遣して SDV開発

豊富な経験、人材、デザインと開 発のノウハウ

特殊な開発から総合的な開発まで開発に焦点(コンポーネント 供給は行わない)



オーダーメードプロデューサー

拡張性のあるオーダーメードの製品と車両組み立てサービスをグローバルに提供

製造とコストダウンの領域における 高度な専門性(サプライチェーンの 監督/管理を含む)

製造技術、スケール、グローバル な納品力、価格

車両バリューチェーンでは狭い領域のみをカバー(拡張性に優れた開発と製造に焦点)

**町子りの** DV(Software Defined Vehicle)による自動

提供価値

差別化要因

競争優位性

SDV(Software Defined Vehicle)による自動車業界革命

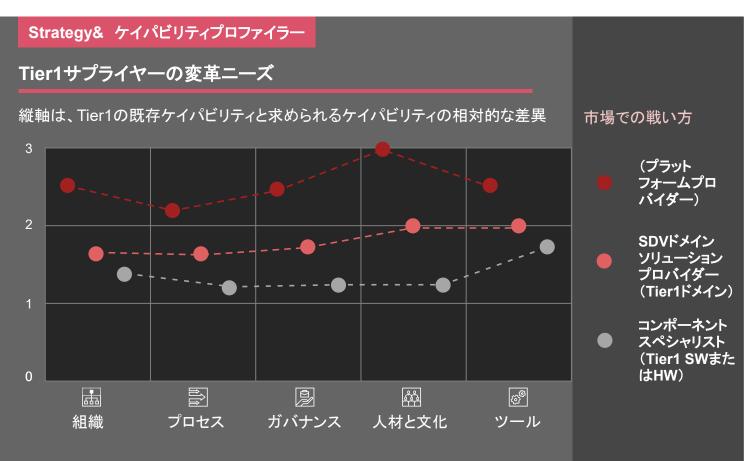
一 欧州自動車産業視点での生き残り策 —

Strategy&



### Tier1サプライヤーでは、SDVプラットフォームプロバイダーと SDVドメインソリューションプロバイダーの変革ニーズが最も大きい

#### サプライヤーの経営モデルへの影響



#### 変革ニーズの違い



SDVプラットフォームプロバイダーの場合、集中化されたフルス **タック組織**が必要。**合理化されたハードウェア中心**のコンポーネ ントスペシャリストの場合、変革ニーズは低い。



継続的な統合/テスト/評価の実施に向けたエンドツーエンドプロセスへの変革、またデジタルツインを利用した迅速なアップデートの実現において大きなギャップが生まれている。



SDVプラットフォームプロバイダーの場合、リーンな意思決定プロセスが差別化要因になる。SDVドメインソリューションプロバイダーとコンポーネントスペシャリストの場合、特定スタックの垂直統合化に焦点を当てる必要がある。



ソフトウェア中心かつイノベーションに焦点を当てた文化の醸成が不可欠。SDVドメインソリューションプロバイダーの場合、ドメイン固有の技術系人材が必要。



**継続的統合および開発に必要なツールの成熟度**に大きな違いがある。テストと評価への注力は全てのプレーヤーに共通して必要。

## SDV化が急速に進みつつある今、自動車業界の各プレーヤーは直ちにアクションを起こし、バリューチェーン内でのポジションを確保する必要がある

#### 各プレーヤーが取り組むべき方向性

- 01 SDV戦略とマーケットポジションの策定:自動車業界の各プレーヤーは長期的なマーケットポジションの維持に向けて、コアコンピテンシーや競争的ポジショニング、共通のテクノロジーロードマップを踏まえた明確なSDV戦略を策定しなければならない。
- **グローバルな視点からリージョナルな視点へのシフト**: 地域ごとに車両をカスタマイズし、その地域の規制要件に直ちに対処できるようにする。例えば半導体なら、標準化されたSDVスタックと変更可能なレイヤーを活用。
- 03 ハードウェアに依存しないソフトウェアアーキテクチャの採用:OEMはハードウェアからソフトウェアを分離(デカップリング)し、サービス志向で拡張性に優れた ハードウェアに依存しないソフトウェアプラットフォームを活用することで、継続的な開発とシームレスなサードパーティ統合を実現する必要がある。
- **04** 新たな協業関係の構築:市場での戦い方やE/Eアーキテクチャに合わせて協業戦略を構築∕実践する必要がある。さまざまなパートナーを同時かつ効率的に 管理することで、真の価値を生み出さなければならない。
- 開発エコシステムのモダナイゼーション: OEMとTier1サプライヤーは、クラウドネイティブなツールチェーンとCI/CD<sup>1)</sup> フレームワークを採用して、リアルタイムの ソフトウェアアップデートを実践する必要がある。まずはコアとなる開発チームでモダナイゼーションを進め、協調とライフサイクルサポートを推進するべきである。

### strategy& Part of the PwC network

Strategy&は、他社にはないユニークな特長を持つグローバルな戦略コンサルティングチームであり、クライアントの戦略的な意思決定と変革を通じた成果の実現に向けて、ニーズに応じたテイラーメイドな支援を行います。私たちはPwCの一員として日々、戦略的視点から考え抜いた、クライアントにとってベストな解を提供しています。圧倒的な先見力と、具体性の高いノウハウ、テクノロジー、そしてグローバルな規模を融合し、クライアントがこれまで以上に変革力に富んだ、即座に実行に移せる戦略を策定できるよう支援しています。

グローバルなプロフェッショナルサービスネットワークに属する戦略コンサルティング部門として随一の規模を誇るStrategy&は、実現性の高い戦略策定のケイパビリティをPwCの最前線のチームに提供することで、クライアントが目指すべき方向と、そこに向かうための方法の選択肢や実現の道筋を提示することを可能にしています。

その結果、私たちの戦略プロセスは、可能性を最大化できる強力なものであると同時に、確実に成果を上げられる実践的なものにもなっています。"Strategy, made real." ——即座に実行でき将来にも効果をもたらす"Practical Strategy"を、私たちが構築します。

#### 各地の担当者



Christian Brickenstein パートナー Strategy& ドイツ



Tanjeff Schadt パートナー Strategy& ドイツ



Thilo Bühnen ディレクター Strategy& スイス



Martin Gerhardus シニアマネージャー Strategy& ドイツ



**Dr. Marcus Witter** マネージャー Strategy& ドイツ



**Jun Jin** パートナー Strategy& 中国



Akshay Singh パートナー Strategy& 米国



Vivek Shrivastava パートナー Strategy& 米国

Nicola Becht、Michael Ruske、Dr. Claus Gruber も貢献しました。

日本での問い合わせ先 PwCコンサルティング合同会社 ストラテジーコンサルティング (Strategy&)





#### strategyand.pwc.com/jp

© 2025 PwC. All rights reserved. PwC refers to the PwC network and / or one or more of its member firms, each of which is a separate legal entity. Please see www.pwc.com/structure for further details. Mentions of Strategy& refer to the global team of practical strategists that is integrated within the PwC network of firms. For more about Strategy&, see www.strategyand.pwc.com. No reproduction is permitted in whole or part without written permission of PwC. Disclaimer: This content is for general purposes only, and should not be used as a substitute for consultation with professional advisors.